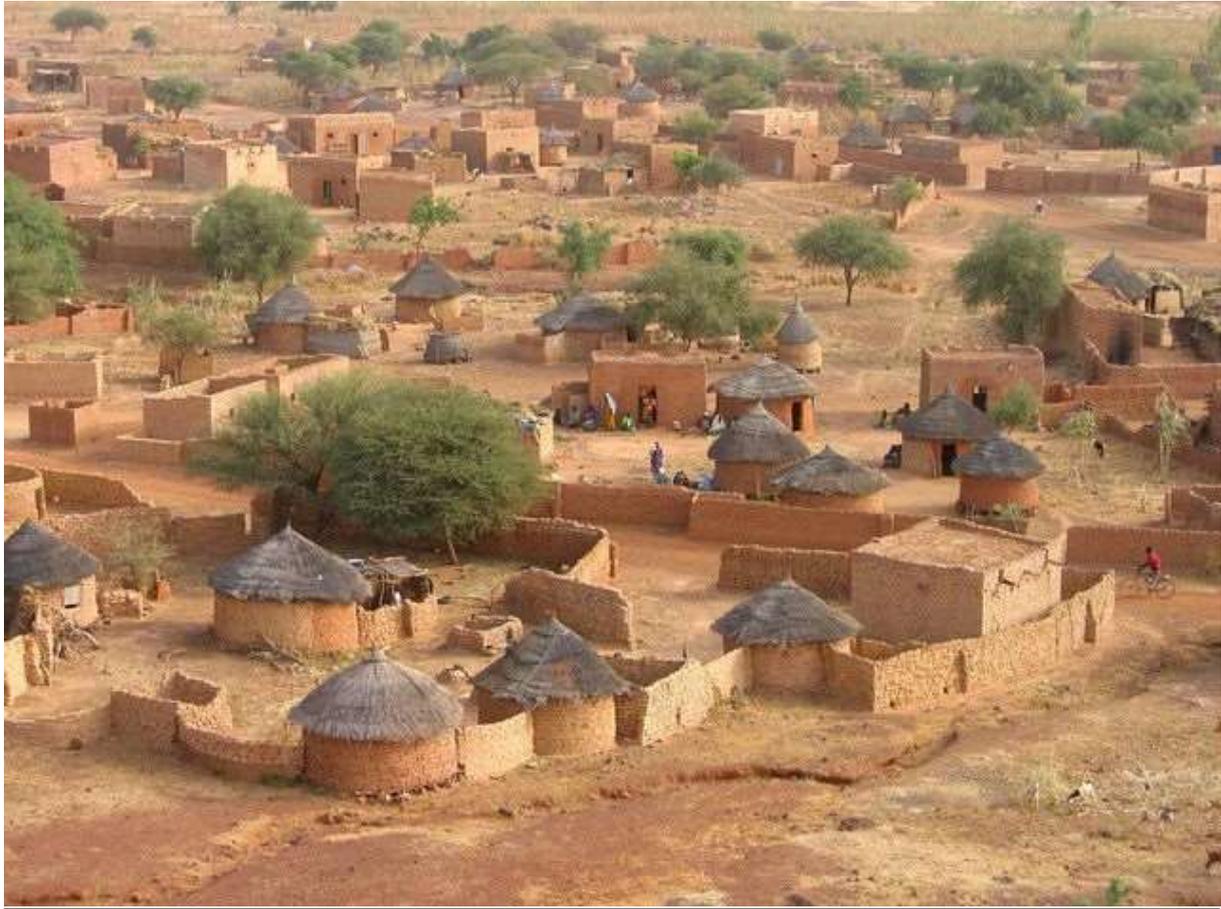


Projet voyage au Burkina



Voyage 2018

Elodie Guerra

Quelles sont mes motivations ?

Un voyage au Burkina, dans le cadre d'une association, c'est une occasion qu'un adolescent doit saisir pour élargir ses horizons. C'est un voyage qui change une personne, sa façon de penser, de voir et de ressentir les choses. C'est un voyage qui permet d'évoluer, d'ouvrir l'esprit, de grandir à l'intérieur de soi.

C'est ce genre d'expérience que j'ai toujours rêvé de vivre : me rendre en Afrique, ou dans n'importe quel pays pauvre et aider des habitants, leur donner des idées pour améliorer leur quotidien, partager des savoirs avec eux, apprendre de nouvelles choses à leurs côtés, échanger des petits moments en sachant que ces moments resteront à jamais dans ma mémoire. J'espère sincèrement évoluer grâce à ces rencontres et leur permettre à eux, habitants de Koudougou, d'évoluer également. Ce serait enrichissant de partager leur pauvreté matérielle, de quitter mes habitudes de confort et de découvrir un nouveau mode de vie.

En imaginant un projet réalisable dans la ville de Koudougou, j'espère pouvoir aider les habitants à reproduire nos idées de manière autonome. J'ai préféré inventer un ensemble de jeux pour l'école puisque j'adore les enfants, m'occuper d'eux et m'amuser avec eux. J'aimerais d'ailleurs devenir institutrice. Ce serait donc une superbe expérience pour moi. Je vais bien sûr expliquer l'utilisation de ces jeux, et ensuite, comment je compte m'y prendre pour réunir le matériel. Voir ces enfants sourire et s'amuser serait la plus belle récompense à mes yeux.

Des jeux d'extérieur avec les enfants

Lors du voyage dans le village de Koudougou, une journée est prévue afin de passer du temps dans une école primaire. Le but serait de faire participer un assez grand groupe d'enfants en même temps, afin qu'aucun ne soit laissé sur le côté ou ne participe pas aux jeux. J'aimerais leur faire découvrir de nouveaux jeux soit sportifs, soit utilisant la mémoire, soit les deux, le tout en s'amusant et en partageant un bon moment.

Le jeu de l'oie

Le jeu de l'oie est un jeu bien connu en Europe. La plupart des européens y ont déjà joué au minimum une fois dans leur vie. C'est également un jeu attractif qui peut se jouer à plusieurs. Il serait intéressant de présenter ce jeu aux enfants, leur en expliquer les règles, et jouer avec eux.

Règle du jeu :

Le but du jeu de l'oie est d'atteindre la case d'arrivée, avant les autres joueurs, malgré les épreuves imposées pendant le parcours.

« Ingrédients » nécessaires :

- un plateau formé par des cases, certaines cases comportent des gages à réaliser, des bonus ou des malus
- une fiche sur laquelle sont noté les gages, bonus et malus
- un sac contenant des numéros de 1 à 6

- un objet coloré représentant chaque équipe
- des enfants motivés
- de la joie et de l'amusement

Comment réunir le matériel :

- *pour trouver les cases* : utiliser des cartons sur lesquels je note un numéro. Pour trouver ces cartons, je peux récupérer les cartons séparant les briques de lait. Je peux également découper dans des boites en cartons, pour en récupérer des morceaux. Il me suffit ensuite de noter un numéro différent sur chaque case.

- *pour trouver les gages, bonus et malus* : mon imagination est un outil facile d'accès qui me permettra de trouver ce qu'il me faut.

- *pour trouver le sac* : Utiliser un sac ou une boîte réformable, et y placer les numéros.

- *pour trouver l'objet* : Placer sur une image d'oie sur un cube coloré.

Comment procéder au moment même :

Etape 1 : Les enfants se placent par groupes de 2.

Etape 2 : tour à tour, les groupes tirent un numéro et se déplacent d'autant de cases. S'ils atterrissent sur une case comportant un gage, un bonus ou un malus les enfants le réalisent.

Etape 3 : continuer le jeu avec le même schéma, jusqu'à ce qu'un groupe arrive sur la case finale et gagne la partie.



Memory

Le memory est un jeu, qui mélange déduction, hasard et mémoire. C'est un jeu idéal pour faire travailler la mémoire en s'amusant.

Règle du jeu :

Tout d'abord, il faut mélanger les cartes. Puis, les étaler face contre le sol afin qu'aucun des joueurs ne puissent les identifier. Une fois cela fait, le premier joueur retourne 2 cartes de son choix.

- Si les cartes sont identiques, le joueur les garde à côté de lui.
- Si les cartes ne sont pas identiques, le joueur les retourne faces cachées de nouveau. C'est alors au joueur suivant de jouer.

Matériel nécessaire :

- un nombre pair d'images (environ format A4) plastifiées, identiques deux à deux
- minimum quatre joueurs

Comment réunir le matériel :

- *pour trouver les images* : depuis deux ans, je garde les calendriers illustrés qui ne sont plus utilisables, et en récupère les images. Pour avoir deux fois une même image, je vais photocopier chacune d'elles.

Comment procéder au moment même :

Les enfants se placent en rond autour des cartes retournées, faces cachées. Tour à tour ils piochent deux cartes. Le gagnant sera celui qui possède le plus de paires.



Puzzle

Ce jeu de patience est un casse-tête qui fait travailler notre mémoire visuelle. Ce jeu est adapté à tous les âges, il suffit d'en modifier la difficulté.

Règle du jeu :

Le but du puzzle est de reconstituer une image à partir des pièces présentes. Ce jeu peut se jouer seul ou en groupe.

Ce jeu peut également se réaliser sous forme de course relais. Plusieurs puzzles sont mélangés. Chaque équipe doit retrouver ses pièces et reconstituer l'image le plus rapidement possible.

Matériel nécessaire :

- Des images découpées en huit à vingt morceaux, selon la difficulté du puzzle.
- Un modèle plastifié pour chaque image

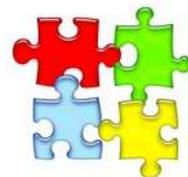
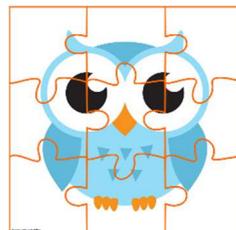
Comment réunir le matériel :

Chercher des images de choses que les enfants connaissent et les découper, certaines en neuf parties, d'autres en plus de parties, afin d'avoir plusieurs difficultés différentes.

Comment procéder au moment même :

Soit les enfants peuvent jouer à plusieurs sur chaque puzzle, et essayent de le résoudre en groupe.

Soit ils jouent sous forme de course relais, afin de reconstituer le puzzle le plus rapidement possible.



Le lancer d'éponge

Le lancer d'éponge est un jeu de précision et d'adresse. Il peut se jouer seul ou en groupe, mais les jeux à plusieurs sont toujours plus amusants.

Règle du jeu :

Les enfants doivent, tour à tour, lancer une éponge dans une assiette. Les assiettes comportent toutes un numéro, correspondant à la difficulté. Plus le numéro est grand, plus il est difficile de viser juste car l'assiette est plus éloignée.

Une autre variante est le jeu en équipe. Les enfants doivent gagner le plus de points possibles pour remporter le jeu.

Matériel nécessaire :

- plusieurs éponges
- des assiettes comportant chacune un numéro de 1 à 8 (ceci fois quatre, pour qu'il y ai une série de huit assiettes par équipe)

Comment réunir le matériel :

- *pour trouver les éponges* : Les éponges achetées en lots dans les grandes surfaces sont idéales.
- *pour trouver les assiettes* : Il est possible soit d'acheter un lot d'assiettes en carton, soit de découper des cartons en rond.

Comment procéder au moment même :

Les assiettes seront placées les unes derrière les autres par ordre de numéro. Un groupe d'enfants devra lancer les éponges sur les cases, en lançant le plus loin possible pour récolter le plus de points.

Pour le jeu en équipe, il faut créer des équipes de trois à quatre enfants. Placer autant de rangées d'assiettes que d'équipes et faire une compétition. L'équipe qui, à la fin du jeu a le plus de points, remporte la partie.



* Les sacs de riz peuvent être remplacés par des éponges ou un matériel équivalent.